

تخمین تابع تقاضای تماشای لیگ برتر فوتبال ایران

حسین صادقی^۱

حسین اصغرپور^۲

نازلی گلچین‌فر^۳

تاریخ دریافت: ۱۶/۱۲/۸۷ تاریخ پذیرش: ۱۸/۱۲/۸۷

چکیده

مبحث تقاضا برای مسابقات ورزشی توجهات زیادی را در رشته اقتصاد ورزش به خود جلب کرده است. مسابقات ورزشی یکی از مهمترین محصولات تولیدی در صنعت ورزش می‌باشد. شناخت عوامل موثر بر تقاضای مسابقات ورزشی می‌توانند به مدیران تیمها در کسب درآمد بیشتر کمک کند. هدف اصلی این مقاله بررسی عوامل موثر بر تقاضای لیگ برتر فوتبال ایران می‌باشد از این رو تابع تقاضای لیگ برتر فوتبال در فصل ۱۴-۱۵ تبیین شده و سپس بوسیله مناسبترین روش‌های اقتصادستنجی تخمین زده شده است. نتایج نشان می‌دهد که مجموعه ای از متغیرهای فوتبالی و اقتصادی در تعیین تقاضای مسابقات موثرند. فوتبال کالایی پست است و تقاضا برای آن در شهرهای کم جمعیت بیشتر می‌باشد. تعداد نماشگران در اواخر فصل کاهش می‌یابد زیرا عدم اطمینان از نتیجه در تعیین تقاضا در ایران موثر نیست.

واژگان کلیدی: اقتصاد ورزش، تقاضای فوتبال، لیگ برتر، تقاضا

طبقه بندی JEL : B21, L83, R21

۱. عضو هیات علمی دانشگاه تربیت مدرس

۲. عضو هیات علمی دانشگاه تبریز

۳. دانشجوی کارشناسی ارشد

۱- مقدمه

در عصر حاضر، ورزش به عنوان یک بخش اقتصادی، چه از بعد عملی و چه تماشایی، در تولید و مصرف کالاها و خدمات ورزشی و توسعه اقتصادی جوامع مختلف نقش اساسی دارد و هم اکنون یکی از مؤثرترین عوامل اثربار در رشد اقتصاد ملی و یکی از درآمدزاترین صنایع در قرن ۲۱ به شمار می‌رود. کیفیت و کمیت این صنعت در کشورهای مختلف به اندازه و دامنه تولید (محصولات ورزشی) در آن کشور بستگی دارد.

در این صنعت محصولات متعددی تولید می‌گردد که یکی از مهمترین آنها رقابت‌های ورزشی می‌باشد. محصول اصلی ورزشهای تیمی حرفه‌ای مسابقات لیگ می‌باشد. یکی از مهمترین ویژگیهای این محصول عبارت است از اینکه هیچ تولید کننده‌ای (تیمی) نمی‌تواند بدون کمک سایر تولید کنندگان (تیمهای) محصولی تولید کند.

شناخت ماهیت و آگاهی از عوامل مؤثر بر تقاضای مسابقات، یکی از مهمترین مباحث در تحلیل بازارهای ورزشی حرفه‌ای می‌باشد. مدیران و مالکان تیمها و اجراءکنندگان لیگ‌های ورزشی، بدون داشتن اطلاعات صحیح در زمینه چگونگی تقاضا و عوامل تأثیرگذار بر آن، نمی‌توانند به قضاوت درستی دست یابند.

عموماً هدف مدیران یا مالکان تیمها حداکثر کردن سود یا حداکثر نمودن درصد برد تیمشان در یک فصل می‌باشد. برای رسیدن به هریک از این اهداف، مدیران باید درآمد تیم را حداکثر نمایند و یا حداقل آن را افزایش دهند. کسب درآمد بستگی به چندین عوامل دارد که یکی از مهمترین آنها شناخت عوامل مؤثر بر تقاضای مسابقات آن تیم می‌باشد. برای مثال درآمد حاصل از بلیط فروشی رقابت‌های هر تیم یکی از منابع درآمدی برای آن تیم می‌باشد و بنابراین تیمهای ورزشی باید بدانند که چگونه عوامل متعدد نظیر قیمت بلیط و شرایط روز برگزاری مسابقه و ... بر حضور تماشگران تأثیرگذار است. استفاده از حمایت کننده‌های مالی^۱، یکی دیگر از روش‌هایی است که می‌توان از طریق آن در صنعت ورزش کسب درآمد کرد. یکی از ملاحظات اولیه این افراد است که بتوانند محصولات و خدمات خود را به تعداد زیادی از افراد معرفی کنند؛ بنابراین افزایش تعداد تماشگران منجر به تحقق این خواسته آنها می‌شود.

یکی از اهداف اصلی لیگ‌های ورزشی، حداکثر کردن جذابیت برای تماشگران می‌باشد که این هدف از طریق شناخت دقیقتر تقاضا میسر می‌گردد. برای مثال اداره کنندگان لیگ که مسؤولیت طراحی و برنامه‌ریزی رقابت‌های ورزشی را بر عهده دارند، ضرورت دارد موضوعاتی نظیر اینکه جایگاه

1. Sponsorship

جغرافیایی تیمهای لیگی چگونه بر تعداد تماشاگران حاضر در استadioom ها تأثیرگذار است را بدانند و در نظر بگیرند.

لیگ برتر فوتبال یکی از رقبتهاایی است که در ایران به صورت حرفه ای برگزار می‌شود. بررسی روند تقاضای این مسابقات برای شناخت عوامل مؤثر بر حضور تماشاگران ضروری است؛ زیرا تیمهای ورزشی احتیاج به حمایت داشته و حضور تماشاگران می‌تواند یکی از عوامل موفقیت این تیمهای باشد. بنابراین حضور تماشاگران مسابقات فوتبال ضمن اینکه در نتیجه گیری تیمهای مؤثر می‌باشد، برای یک تیم منبع مالی مناسبی محسوب می‌شود. از این رو شناخت عوامل تأثیرگذار بر تقاضای تماشای مسابقات فوتبال، مسئولان تیمهای را در جهت کسب درآمد بیشتر مدد می‌رساند. مقاله حاضر در این راستا تنظیم شده است.

در این مقاله سعی شده است، ضمن معرفی ادبیات اقتصاد ورزش، عوامل تأثیرگذار بر تقاضای مسابقات لیگ برتر فوتبال ایران در فصل ۱۳۸۴-۸۵ به روش‌های اقتصاد سنجی شناسایی و مورد تجزیه و تحلیل قرار گیرد. برای این منظور ادامه مقاله به شکل زیر سازماندهی شده است: به منظور ورود به بحث ابتدا دربخش دوم مقاله، تاریخچه‌ای مختصر از لیگ فوتبال در ایران ارائه می‌گردد. بخش سوم مقاله به پیشینه تحقیق اختصاص یافته و مهمترین مطالعات تجربی انجام شده در زمینه تقاضای ورزش موروث شده است. در بخش چهارم تبیین و تصریح مدل تحقیق ارایه می‌شود. در این بخش ضمن توصیف ویژگیهای مدل تقاضای فوتبال، دو مورد از مدل‌های تقاضای ورزش، و در نهایت مدل تحقیق معرفی و تبیین شده و بخش پنجم مقاله به تخمین و تجزیه و تحلیل نتایج اختصاص یافته و سرانجام نتیجه گیری و پیشنهادات در بخش پایانی آورده شده است.

۲- تاریخچه لیگ فوتبال در ایران

لیگ فوتبال در ایران تحت نام ۵ عنوان برگزار شده است: لیگ منطقه‌ای، لیگ تخت جمشید، لیگ قدس، لیگ آزادگان و لیگ برتر. تعداد تیمهای و شکل برگزاری مسابقات بارها دچار تغییر شده است: از ۸ تیم در اولین دوره تا ۲۴ تیم در فصل ۷۳ و شکل برگزاری نیز از انجام مسابقات به صورت مرکز گرفته تا انجام مسابقات در یک گروه و ۲ گروه متغیر بوده است (محمدنی، ۱۳۸۴). اولین دوره مسابقات لیگ برتر در سال ۱۳۸۰ برگزار گردید و از آن به بعد مسابقات لیگ فوتبال در ایران با این نام برگزار شده است. پنجمین دوره از رقابت‌ها از تاریخ ۱۰ شهریورماه سال ۱۳۸۴ با شرکت ۱۶ تیم آغاز شد و در تاریخ اول اردیبهشت سال ۱۳۸۵ با قهرمانی تیم استقلال تهران پایان یافت. در این دوره از مسابقات در مجموع ۲۴۰ مسابقه برگزار شد که در این بین ۶ مسابقه به دلایل انصباطی بدون تماشگر انجام شد (خلیفه سلطانی، ۱۳۸۵).

در این دوره از رقابت‌ها دو تیم استقلال اهواز و شموشک با مالکیت شخصی اداره می‌شدند و بقیه تیمهای دارای مالکیت دولتی بوده اند.

براساس گزارش منتشر شده توسط سازمان اقتصادی دولت^۱ که هر ساله میزان درآمد تیمهای را منتشر می‌نماید، سه منبع عمده درآمدی باشگاه‌ها عبارتند از فروش حق پخش تلویزیونی، بلیط فروشی و فعالیتهای تجاری.

تیمهای لیگ ایران هیچ سهمی از درآمد ناشی از پخش مسابقات ندارند. به دلیل ناممکن بودن تاسیس شبکه‌های خصوصی در ایران، شبکه‌های دولتی بی رقیب هستند و این باعث شده که در تمام این سالها، فوتبال باشگاهی درآمدی از این منبع مالی نداشته باشند.

در فوتبال ایران باشگاه‌های پرطرفداری مانند استقلال و پیروزی گاهی تا ۹۰ هزار نفر تماشگر به ورزشگاه‌ها می‌کشانند اما حتی با وجود تماشگران زیاد این تیمهای متوسط حضور تماشگران لیگ نزدیک به ۱۰ هزار نفر در هر بازی است. این در حالی است که تیمهای متوسط اروپایی حداقل متوسط ۳۰ هزار تماشگر در هر بازی را دارا می‌باشند. بنابراین عملکردن تیمهای ایران از این منبع درآمدی محروم هستند.

در بین فعالیتهای تجاری، یکی از تنها ترین روش‌های درآمدزایی باشگاه‌های ایرانی استفاده از کمکهای حامیان مالی می‌باشد. البته در این بین تنها برخی از تیمهای می‌توانند درآمد خوبی از این طریق کسب نمایند و بقیه تیمهای نیز به دلیل عدم داشتن تماشگر و هوادار، توانایی انعقاد

1. Deloitte

قراردادهای مالی مناسب را ندارند و در لیگ فوتبال ایران، تیمها از توانایی درآمدزایی پایینی برخوردار هستند.

۳- پیشینه تحقیق

مروری بر مطالعات انجام شده در زمینه تقاضای ورزش حاکی از آن است که در ایران هیچگونه مطالعه‌ای در این زمینه انجام نگرفته، اما در خارج از کشور تحقیقات فراوانی صورت گرفته است که در زیر به بررسی برخی از مهمترین تحقیقات انجام شده در رشتہ فوتبال پرداخته می‌شود.

برد تابع تقاضا را برای لیگ فوتبال انگلستان برای دوره ۱۹۴۸-۴۹ تا ۱۹۷۹-۸۰ بوسیله متغیرهایی نظیر قیمت بلیط، درآمد ملی، موفقيت تیم ملی انگلستان در جام جهانی و وضعیت جوی و ... تخمین زده است. نتایج مطالعه او نشان داد که کشش قیمتی برابر ۰/۲- و کشش درآمدی ۶-۰/۶- می‌باشد. مقدار کشش درآمدی بیانگر این است که فوتبال در دوره مورد بررسی کالایی پست بوده است (Bird, 1982).

جنت در مطالعه‌ای به بررسی نقش عدم اطمینان از نتیجه، بر تقاضای مسابقات ورزشی لیگ فوتبال اسکاتلندر طی فصول ۱۹۷۵ تا ۱۹۸۰ پرداخته و بدین منظور به بررسی سنجش تأثیر مسابقاتی که در قهرمانی یا سقوط تیمها نقش دارند اقدام نموده است (Jennett, 1984). نتایج این تحقیق نشان داد که این مسابقات باعث جذب تماشاگران بیشتری می‌شود. جمعیت شهر تیم میزبان، جمعیت شهر تیم میهمان، فاصله شهرهای دو تیم و نرخ بیکاری از دیگر متغیرهای مهم مؤثر بر تقاضا بوده‌اند.

بورلند با استفاده از آمار متوسط سالانه تماشاگران برای فصول ۱۹۵۰ تا ۱۹۸۶ به تحلیل تقاضا برای مسابقات فوتبال استرالیایی پرداخته است. نتایج تحلیل وی نشان می‌دهد که افزایش قیمت بلیط، اثر معکوسی بر تقاضا دارد و افزایش در درآمد واقعی باعث افزایش تعداد تماشاگران می‌شود. از جمله دیگر عوامل مؤثر بر تقاضا، می‌توان تعداد تماشاگران در بازی قبلی و عدم اطمینان از نتیجه‌گیری را نام برد (Borland, 1987).

پیل و توماس عوامل مؤثر بر تقاضای مسابقات در ۴ دسته لیگ فوتبال انگلستان در فصل ۱۹۸۶-۸۷ را تحلیل نمودند. از آنجا که فرض بر آن است که حضور تماشاگران و عدم اطمینان از نتیجه با یکدیگر مرتبط هستند، آنها احتمال برد تیم میزبان را به عنوان متغیر توضیحی وارد مدل نمودند. نتایج مطالعه آنها نشان داد که احتمال برد تیم میزبان، جایگاه تیمها در جدول رقبتها قبل از مسابقه و فاصله میان مناطقی که دو تیم در آنجا قرار دارند، دارای اثر منفی و برگزاری مسابقات در روزهای تعطیل و مسابقات شهرآورد دارای اثر مثبت بر تقاضای مسابقات بوده‌اند (Peel & Thomas, 1992).

ولکی و زلاتوپر به بررسی عوامل مؤثر بر حضور تماشاگران در لیگ فوتبال آمریکا در طول فصل ۱۹۹۱ پرداخته‌اند و متغیرهای کیفیت بازی و متغیرهای اقتصادی را به عنوان متغیرهای توضیحی در نظر گرفته‌اند. نتایج مطالعه آنها مشخص کرد که قیمت بالاتر بليط، باعث کاهش تعداد تماشاگران می‌گردد و همچنین درصد برد تیم میزبان، عامل مهمی در تعیین تعداد تماشاگران است (Welki & Zlatoper, 1994).

ویلسون و سیم تابع تقاضا را برای لیگ برتر مالزی برای سه فصل ۱۹۸۹ تا ۱۹۹۱ از طریق روش حداقل مربعات معمولی تخمین زده‌اند (Wilson & Sim, 1995). نتایج تحقیقات آنها مشخص کرد که ابعاد بازار برای تیم میزبان و حضور بازیکنان ستاره از جمله عوامل مؤثر بر تقاضا هستند و مسابقات شهرآورد و اولین مسابقه فصل نیز می‌توانند تعداد تماشاگران را افزایش دهند. بیمبریج و همکاران در تحلیل تقاضا برای لیگ فوتبال انگلیس در فصل ۱۹۹۳-۹۴ ضمن لحاظ متغیرهای معمول در تابع تقاضا، به بررسی اثر پخش مسابقات از تلویزیون پرداخته‌اند. نتایج نشان داد که اگرچه پخش مستقیم مسابقات، باعث می‌شود که تعداد تماشاگران در استادیوم‌ها کاهش یابد، اما نتایج مالی خالص آن برای تیمهای لیگ برتر مثبت خواهد بود (Baimbridge et al., 1996).

سیمونس به تخمین تابع تقاضا برای باشگاه‌های فوتبال انگلستان از فصل ۱۹۶۲ تا ۱۹۹۱ پرداخته است. یافته‌های این تحقیق نشان داد که در بین عوامل فوتبالی، جایگاه تیم در جدول رقابت‌ها و تعداد گلهای به ثمر رسیده از جمله عوامل مؤثر بر تقاضا هستند. همچنین تعداد تماشاگران در بلندمدت به قیمت واقعی بليط مرتبط است و کسانی که پیش از فصل بليط مسابقات را ندارند به تغییرات قیمت‌ها حساس‌ترند (Simmons, 1996).

گارسیا و رودریگویز تابع تقاضا برای لیگ فوتبال اسپانیا را با استفاده از داده‌های مسابقاتی که طی فصول ۱۹۹۲-۹۳ تا ۱۹۹۵-۹۶ برگزار شده است تخمین زده‌اند. ۴ دسته متغیر توضیحی در این مطالعه در نظر گرفته شده است: متغیرهای اقتصادی، کیفیت بازی، عدم اطمینان از نتیجه و هزینه‌های فرصت. همانند سایر مطالعات، کشش قیمتی تخمین زده شده کوچکتر از یک می‌باشد اما در این تحقیق نشان داده است که تخمین این کشش بسته به ملاحظات درونزاوی بالقوه قیمت تغییر می‌کند. از بین تمام متغیرهای تعریف شده، کیفیت دو تیم که به وسیله متغیرهای بودجه دو تیم، تعداد بازیکنان ملی پوش تیمهای، حضور یکی از دو تیم رئال مادرید یا بارسلونا و مسابقات شهرآورد سنجیده شده است، دارای بیشترین قدرت توضیح کنندگی در این مدل می‌باشد (Garcia & Rodriguez, 2002).

۴- تبیین و تصریح مدل

از آنجا که هدف این مقاله تخمین تابع تقاضای تماشای فوتبال است، لذا تئوری تقاضای مسابقات ورزشی مبتنی بر نظریه‌های اقتصاد خردی رفتار مصرف کننده می‌باشد. بر اساس این نظریه، مصرف کننده، رفتار عقلایی داشته و به دنبال حداکثر نمودن مطلوبیت خود با توجه به محدودیت درآمد است. نظریه رفتار مصرف کننده در مورد تماشاگران، عبارت است از انتخاب سبد مصرفی که مشتمل بر تصمیم‌گیری در مورد تعداد دفعات حضور در رویدادهای ورزشی طی یک زمان مشخص همانند انتخاب میزان مصرف از سایر کالاهای و خدمات می‌باشد. وجود قید بودجه معروف یک بده - بستان برای تماشاگران (صرف کنندگان) می‌باشد یعنی هزینه فرصت مصرف بیشتر از یک کالا یا خدمت (حضور در استadioom ها)، موجب کاهش در میزان سایر کالاهای و خدماتی می‌گردد که می‌توانست مصرف گردد.

مالحظه مطالعات تجربی انجام شده و با در نظر گرفتن ویژگی توابع تقاضا، می‌توان تابع تقاضای تماشای فوتبال را تابعی از متغیرهای متعدد اقتصادی (مانند قیمت، درآمد و ...) و فوتبالی (جایگاه تیم در جدول رقابت‌ها و تعداد گلهای به ثمر رسیده و...) و اجتماعی (جمعیت شهر محل برگزاری مسابقه، فاصله شهر تیم میزبان و میهمان و...) در نظر گرفت. برای مدل‌سازی تابع تقاضای تماشای فوتبال در ایران، بهره گیری از مدل‌های دیگران می‌تواند در شناسایی عوامل مؤثر بر تقاضای ورزش ایران مفید واقع شود. در این راستا، در زیر دو مورد از مدل‌های مورد استفاده در تقاضای مسابقات ورزشی آورده می‌شود.

مدل فالتر و پریگنون^۱

فالتر و پرینگتون در تحقیقی به بررسی عوامل مؤثر بر تقاضای مسابقات لیگ فوتبال فرانسه در فصل ۱۹۹۷-۹۸ پرداخته اند. آنها سه دسته متغیر توضیحی شامل عوامل اقتصادی - اجتماعی، عوامل فوتبالی و عوامل انگیزشی را برای تخمین تابع تقاضا برگزیده‌اند.

بنابراین در این مطالعه، تابع لگاریتمی - خطی زیر تخمین زده می‌شود:

$$ATT = \alpha + \beta_1 E + \beta_2 F + \beta_3 I + \varepsilon$$

که ATT لگاریتم تعداد تماشاگران در هر مسابقه، E مجموعه متغیرهای اقتصادی - اجتماعی، F مجموعه متغیرهای فوتبالی و I مجموعه متغیرهای انگیزشی می‌باشد.

1. Falter and Perignon (2000)

متغیرهای نرخ بیکاری در شهر میزبان، نرخ بیکاری در شهر میهمان، جمعیت شهر میزبان، جمعیت شهر میهمان، دستمزد متوسط در شهر میزبان، دستمزد متوسط در شهر میهمان و هزینه حمل و نقل به عنوان متغیرهای اقتصادی-اجتماعی در این مدل استفاده شده است. در این تحقیق جایگاه تیم میزبان در جدول رقابتها، جایگاه تیم میهمان در جدول رقابتها، تفاوت میانگین گل به ثمر رسیده توسط تیمهای، بودجه تیم میزبان، بودجه تیم میهمان، آخرين امتیاز کسب شده تیم میزبان، آخرين امتیاز به دست آمده توسط تیم میهمان و آخرين امتیاز کسب شده توسط تیم میزبان در بازی خانگی، مجموعه متغیرهای فوتبالی این مدل می باشند. متغیرهای انگیزشی مورد استفاده در این مدل، متغیرهای مجازی فضول و متغیر پخش تلویزیونی می باشند.

در این تخمین R^2 حدوداً ۵۰ درصد بوده و مهمترین نتایج این مطالعه عبارتند از:

- ۱- رابطه میان تقاضای مسابقات و درآمد، منفی می باشد.
- ۲- میان وضعیت اقتصادی منطقه ای که مسابقه در آنجا برگزار می گردد با تعداد تماشاگران رابطه منفی وجود دارد (نرخ بیکاری دارای اثر مثبت و درآمد متوسط دارای اثر منفی می باشد).
- ۳- در میان متغیرهای فوتبالی، متغیرهای جایگاه تیم میزبان در جدول رقابتها، میانگین گلهای به ثمر رسیده تیمهای، بودجه تیم میزبان و آخرين امتیاز کسب شده توسط تیم میزبان از جمله عوامل مؤثر بر تقاضای مسابقات می باشند که این نتایج نشان دهنده اهمیت وضعیت تیم میزبان برای تماشاگران است.
- ۴- در بین عوامل انگیزشی، متغیرهای مجازی فضول معنی دارهستند. این بدان معناست که هرچه مسابقات در یک فصل به انتهای آن نزدیکتر می گردد، برای تماشاگران جذابتر می شود.

۱ مدل آلن^۱

آلن تابع تقاضای مسابقات خانگی تیم فوتبال آستون ویلا در لیگ برتر انگلستان را با استفاده از داده‌های آماری فضول ۱۹۹۵-۹۶ تا ۲۰۰۰-۰۱ تخمین زده است. هدف اصلی تحقیق او بررسی نقش پخش مستقیم مسابقات بر حضور تماشاگران در استادیوم‌ها بوده است. او تعداد تماشاگران تیم آستون ویلا در طی این فضول را به عنوان متغیر وابسته در تابع نیمه لگاریتمی تقاضا در نظر گرفته است و متغیرهای قیمت بلیط تقسیم بر شاخص قیمت خرده فروشی، فاصله دو باشگاه، توان دوم (مجذور) فاصله دو باشگاه، تعداد بردهای تیم آستون ویلا در بازیهای قبلی، تعداد بردهای تیم

1. Allan (2004)

میهمان در بازیهای قبلی، متغیر مجازی برگزاری مسابقه در روز تعطیلات بانکها، متغیر مجازی برگزاری مسابقه در روزهای کاری، متغیر مجازی مسابقات آغاز فصل، متغیر مجازی پخش مستقیم بازی، متغیرهای مجازی نتایج تیم ملی انگلستان، متغیرهای مجازی از دست دادن جام در لیگ داخلی و اروپایی و متغیرهای مجازی فصول از فصل ۱۹۹۶ تا ۲۰۰۰ را به عنوان متغیرهای توضیحی در مدل خود وارد نموده و از روش OLS برای تخمین تابع تقاضا استفاده کرده است. مهمترین نتایج این مطالعه عبارتند از:

- ۱- قیمت بلیط و تعداد بردۀای تیم آستون بر تقاضای مسابقات بی‌تأثیرند.
- ۲- موفقیتها و بردۀای تیم میهمان دارای اثر مثبتی بر حضور تماشاگران می‌باشد.
- ۳- عملکرد تیم ملی انگلستان بر تقاضای مسابقات مؤثر است.
- ۴- پخش مستقیم مسابقات دارای اثر منفی بر تقاضای مسابقات می‌باشد، به طوری که تعداد تماشاگران مسابقاتی که پخش مستقیم می‌گردد ۷/۷۵ درصد کمتر از سایر مسابقات است. با در نظر گرفتن مدل‌های تقاضای فالتر و پریگنون (۲۰۰۰) و آلن (۲۰۰۴) و نیز مروری بر مطالعات تجربی انجام شده، نشان می‌دهد تماشای مسابقات فوتبال تحت تأثیر ویژگیهای اقتصادی، اجتماعی، فوتبالی و ترجیحات تماشاگران بوده و بر این اساس می‌توان تابع تقاضا برای مسابقات لیگ برتر فوتبال ایران را به شکل زیر معرفی کرد:

$$Att = f(latt, in, une, pop, popu, flp, flpo, lrh, lro, poi, poio, sum, aut, win, esp, der, wee, rai)$$

که در آن شرح متغیرهای مدل به صورت زیر است:

تعداد تماشاگران در هر یک از مسابقات لیگ برتر فوتبال ایران در فصل ۱۳۸۴-۸۵ می‌باشد.

شكل ترجیحات مصرف کننده دارای نقشی اساسی در تقاضای مسابقات ورزشی است. در حضور تماشاگران در رقابت‌های ورزشی، هواداری و وفاداری^۱ از نکات حائز اهمیت هستند. تعداد تماشاگران در بازی قبلی تیم میزبان در آخرین رقابت خانگی خود می‌باشد. این متغیر نشان دهنده عادتهای مصرفی می‌باشد. انتظار داریم که این متغیر تأثیر مثبت بر تقاضای مسابقات داشته باشد. بولنند (۱۹۸۷) و سیمونس (۱۹۹۶) نیز از این متغیر در مدل خود استفاده کرده‌اند.

یکی از مهمترین متغیرهای اقتصادی مؤثر بر تقاضای هر کالا و از جمله مسابقات فوتبال، قیمت است. قیمت‌های مختلف برای افراد و مسابقات مختلف در صنعت فوتبال رایج می‌باشد، اما در فوتبال

1. Loyalty

ایران برای مسابقات یک فصل قیمت‌های یکسانی وجود دارد و اگر تغییراتی در قیمت بلیط برخی مسابقات وجود داشته باشد، آن تغییرات با توجه به تقاضای انتظاری می‌باشد؛ یعنی اگر پیش‌بینی شود که مسابقه‌ای تماشاگر کمتری خواهد داشت، قیمت بلیط را کاهش می‌دهند و یا حتی به صفر می‌رسانند و بالعکس. پس با این توصیف می‌توان استدلال کرد که قیمت بلیط در فوتبال ایران یک متغیر درونزا بوده و تابعی از تعداد تماشاگران می‌باشد و نباید در مدل تقاضای تماشای لیگ برتر وارد شود. وارد کردن آن در مدل باعث ایجاد مشکل همزمانی شده و نتایج تخمین تورش دار خواهد بود.

in (درآمد) یکی از متغیرهایی است که در تقاضای مسابقات ورزشی نقش اساسی دارد. متوسط درآمد ناخالص سالانه یک خانوار در منطقه‌ای است که مسابقه فوتبال در آنجا برگزار می‌گردد. رابطه درآمد و تعداد تماشاگران نشان دهنده نوع کالا (مسابقه فوتبال) می‌باشد. اگر با افزایش درآمد در آن منطقه، تقاضای مسابقات افزایش یابد، مسابقه فوتبال کالایی عادی است و اگر با افزایش درآمد تعداد تماشاگران کاهش یابد، آنگاه مسابقه فوتبال کالایی پست خواهد بود. جنت (۱۹۸۴)، ولکی و زلاتوپر (۱۹۹۴)، فالتر و پریگنون (۲۰۰۰) و گارسیا و روذریگویز (۲۰۰۲) نیز به بررسی نقش درآمد در تقاضای مسابقات فوتبال پرداخته‌اند.

une متغیر نرخ بیکاری در منطقه‌ای است که مسابقه در آنجا انجام می‌گیرد. نرخ بیکاری از جمله عوامل اقتصادی مؤثر بر تقاضای مسابقات ورزشی است. نرخ بیکاری همانند درآمد، نشان دهنده وضعیت اقتصادی آن منطقه می‌باشد. از لحاظ تئوریک انتظار بر این است که رابطه این متغیر با تعداد تماشاگران منفی باشد به طوری که هرچه نرخ بیکاری کمتر باشد، تعداد تماشاگران افزایش یابد. جنت (۱۹۸۴)، بولنند (۱۹۸۷) و فالتر و پریگنون (۲۰۰۰) نیز از این متغیر در مطالعات خود استفاده کرده‌اند.

pop نشان دهنده جمعیت شهر محل برگزاری مسابقه است. از آنجاکه در ایران تنها آقایان اجازه حضور در استadiوم ها را دارند، متغیر *popu* نشان دهنده جمعیت مردان آن منطقه یا شهری است که مسابقه در آنجا برگزار می‌گردد. این متغیر به منظور سنجش ابعاد بازار به کار گرفته شده است. در رویدادهای ورزشی، استدلال این است که شهرهایی که جمعیت بیشتری دارند، احتمال و امکان حضور افراد بیشتری در ورزشگاهها برای آنها وجود دارد. جنت (۱۹۸۴)، ویلسون و سیم (۱۹۹۵)، فالتر و پریگنون (۲۰۰۰) و گارسیا و روذریگویز (۲۰۰۲) در مدل‌های خود از متغیر جمعیت استفاده کرده‌اند.

یکی از مهمترین مجموعه عواملی که بر تعداد تماشاگران تأثیر دارد، متغیرهایی هستند که نشان دهنده عملکرد تیمها چه در طول فصل جاری و چه در طی فصل گذشته می‌باشند. اهمیت

این متغیرها از آن جهت است که هرچه مسابقه فوتبالی با کیفیت‌تر باشد آنگاه تعداد افراد بیشتری خواهان تماشای آن خواهند بود. روش تعیین کیفیت هر مسابقه می‌تواند متفاوت باشد اما از مهمترین عوامل مؤثر بر کیفیت، عملکرد قبلی تیمها می‌باشد. برای سنجش عملکرد تیم میزبان و میهمان در فصل قبل از متغیرهای *flop* و *flpo* استفاده شده است.

flop, *flp* به ترتیب عبارتند از نسبت امتیازاتی که تیم میزبان و میهمان در فصل قبل کسب کرده اند به کل امتیازات ممکن. هرچه این نسبت افزایش یابد، تعداد تماشاگران بیشتر می‌شود. اون و وترستون نیز در مدل خود متغیرهای مذکور را وارد نموده‌اند (Owen & Weatherston, 2004).

lro و *lrh* به ترتیب نشان دهنده جایگاه تیم میزبان و میهمان در جدول رقبتها در فصل جاری قبل از برگزاری هر مسابقه است. هرچه رتبه تیمها بهتر باشد، تماشاگران علاقه بیشتری برای تماشای مسابقات خواهند داشت؛ زیرا کیفیت مسابقه بهتر خواهد بود. فالتر و پریگنون (۲۰۰۰) هر دو متغیر را در مدل خود مورد استفاده قرار داده‌اند و گارسیا و روردریگویز (۲۰۰۲) تنها از متغیر جایگاه تیم میزبان در جدول رقبتها استفاده کرده‌اند.

فالتر و پریگنون (۲۰۰۰) و گارسیا و روردریگویز (۲۰۰۲) معتقدند که نتیجه آخرین مسابقه‌ای که تیم میزبان و میهمان برگزار کرده‌اند، از عوامل مؤثر بر حضور تماشاگران در استادیوم ها محسوب می‌شود.

poi و *poio* به ترتیب امتیازاتی است که تیم میزبان و میهمان در بازی قبلی کسب کرده‌اند. هرچه تیم میزبان و میهمان در بازی قبل عملکرد بهتری داشته باشند، تعداد تماشاگران افزایش می‌یابد.

عدم اطمینان از نتیجه بازی از مهمترین ویژگیهای رقبتها ورزشی که باعث جذبیت آنها می‌شود. به عبارت دیگر هر چه میزان عدم اطمینان افزایش یابد، تعداد تماشاگران نیز افزایش خواهد یافت.

aut و *sum*, *win* متغیرهای مجازی فصلی اند که برای سنجش رابطه عدم اطمینان از نتیجه و تعداد تماشاگران در طول یک فصل از رقبتها (از تابستان تا بهار) در مدل قرار داده شده است. فالتر و پریگنون (۲۰۰۰) نیز برای سنجش معیار عدم اطمینان از متغیرهای مجازی فصلی سود جسته‌اند.

مجموعه‌ای دیگر از عوامل که در جذب تماشاگران از اهمیت بسزایی برخوردار می‌باشند، عبارت است از مسابقاتی که از جهاتی برای هواداران مهم می‌باشند.

esp متغیر مجازی برای مسابقاتی است که یکی یا هر دو تیم حاضر در آن تیمهای استقلال و پیروزی می‌باشند. در فوتبال ایران با توجه به تعداد زیاد هواداران این دو تیم، همواره مسابقات آنها

بدون توجه به تیم مقابل آنها از تماشاگران زیادی برخوردار است. گارسیا و رودریگویز (۲۰۰۲) نیز در بررسی تقاضای فوتبال اسپانیا از متغیری مشابه برای تیمهای رئال در و بارسلونا استفاده کرده‌اند. مسابقات شهرآورد در تمام کشورها از جذابیت زیادی برای هواداران دو تیم برخوردار است.

Der یک متغیر مجازی می‌باشد که به منظور سنجش اثر این مسابقات در مدل وارد شده است. ویلسون و سیم (۱۹۹۵) نیز در بررسی فوتبال مالزی از این متغیر استفاده کرده‌اند. روز برگزاری مسابقه نیز نقش مهمی در تعیین تعداد تماشاگران دارد. اگر مسابقه در یک روز کاری به جای تعطیلات آخر هفته برگزار گردد، تعداد تماشاگران کاهش می‌یابد.

wee متغیر مجازی برای سنجش این اثر است. ولکی و زلاتوپر (۱۹۹۶) و آلن (۲۰۰۴) نیز در مطالعات خود به بررسی نقش تعطیلات در تقاضای مسابقات پرداخته‌اند.

شرایط جوی روز مسابقه با تعداد تماشاگران رابطه دارد. با توجه به تحقیقات انجام شده، این اثر در ورزشهای مختلف می‌تواند متفاوت باشد. برای مثال در ورزش کریکت، بارش باران که باعث توقف بازی می‌گردد و اثر معکوس شدیدی بر حضور تماشاگران دارد؛ در حالی که دمای هوا و مقدار تابش خورشید مؤثر نمی‌باشند. ولی به طور کلی می‌توان بیان داشت که شرایط هوایی بد بر حضور تماشاگران در هر رشتہ ورزشی اثر معکوسی دارد. در رشتہ فوتبال یکی از مهمترین شرایط جوی که بر حضور یا عدم حضور تماشاگران مؤثر می‌باشد، بارندگی است.

rai متغیر مجازی برای نمایش روزهایی می‌باشد که بارندگی (باران یا برف) وجود داشته است. ولکی و زلاتوپر (۱۹۹۶) نیز برای سنجش اثر بارندگی بر تقاضای مسابقات ورزشی این متغیر را وارد مدل خود نموده اند.

۵- تخمین و تجزیه و تحلیل نتایج

در این قسمت، پس از توضیحات مربوط به نحوه جمع آوری داده‌های تحقیق، مدل معرفی شده در قسمت قبلی به روش اقتصادسنجی تخمین زده شده و سپس نتایج حاصل از آن مورد تجزیه و تحلیل قرار می‌گیرد.

۱-۱- داده‌های تحقیق

با توجه به اینکه آمار تعداد تماشاگران برای دوره‌ای طولانی در فدراسیون فوتبال وجود نداشت، بنابراین یک مطالعه مقطعی (فصل ۸۴-۸۵) برای بررسی تابع تقاضای تماشای لیگ برتر فوتبال ایران انتخاب شده است. مجموعه داده‌های مورد نیاز برای تابع تقاضای فوتبال را می‌توان به دو دسته کلی اقتصادی - اجتماعی و فوتبالی تقسیم کرد.

داده‌های اقتصادی - اجتماعی مورد نیاز تحقیق عبارتند از متوسط درآمد ناچالص سالانه یک خانوار در هر استان (in)، نرخ بیکاری در هر استان (une) و جمعیت مردان شهرها (popu). در مورد متغیر جمعیت از داده‌های مرتبط با جمعیت مردان شهرهای تهران، کرج، شهریار، شیراز، اصفهان، مشهد، یزد، اهواز، نوشتر و انزلی از نتایج سرشماری سال ۱۳۸۵ جمع آوری شده است. داده‌های درآمد متوسط ناچالص سالانه خانوار در استانهای مختلف از نتایج بررسی بودجه خانوار در مناطق شهری موجود سایت بانک مرکزی جمع آوری شده و برای گردآوری داده‌های نرخ بیکاری استانها از سالنامه آماری بهره گرفته شده است.

داده‌های فوتبالی مورد نیاز شامل شرایط روز برگزاری مسابقه (تعطیلات و بارندگی)، تعداد تماشاگران و مجموعه نتایج تیمهای می‌باشند. منبع اصلی گردآوری این اطلاعات کتاب «لیگ فوتبال ۸۴-۸۵ در یک نگاه» می‌باشد. به جز این کتاب از سایت‌های ورزشی نیز برای بهدست آوردن نتایج تیمها در فصل قبل استفاده شده است.

۲-۵- تخمین مدل

برای تخمین تابع تقاضای مسابقات، همانند بسیاری از تحقیقات (فالتر و پریگون، ۲۰۰۰؛ گارسیا و رودریگویز، ۲۰۰۲؛ آلن، ۲۰۰۴ و اوون و وترستون، ۲۰۰۴) از روش تخمین حداقل مربعات معمولی (OLS) و برای تعیین شکل ساختاری مناسب (لگاریتمی و نیمه لگاریتمی و خطی) و نیز مدل بهینه تابع تقاضای فوتبال از مجموعه‌ای از آزمونها استفاده شده، به طوری که سعی شده است ضمن توجه به شکل تبعی مدل‌های تخمین زده شده و رعایت فروض کلاسیک رگرسیونی، از بین مدل‌های مختلف تابع تقاضای تخمین زده شده، مدل بهینه تقاضای ورزش از اشکال مختلف مطالعات انجام یافته حاکی از آن است که در تخمین تابع تقاضای انتخاب و معروفی شود. مروری بر لگاریتمی، نیمه لگاریتمی و خطی استفاده شده است. در نظر گرفتن هر یک از این اشکال تبعی می‌تواند نتایج تخمین را تحت تأثیر قرار دهد. از سوی دیگر، تعدد متغیرهای تأثیر گذار بر تعداد تماشاگران فوتبال لیگ برتر، امکان تخمین مدل‌های مختلف تقاضا را میسر ساخته و از این رو امکان پذیرش مجموعه زیادی از رگرسیون‌ها را فراهم کرده است. در این میان انتخاب مدل بهینه برای تجزیه و تحلیل بهتر و دقیقتر ضروری بوده است. برای این منظور، در انتخاب مدل بهینه از بین مدل‌های مختلف تخمین زده شده، معیارهای اساسی پذیرش رگرسیون (ضریب تعیین، معنی دار بودن کلیت رگرسیون، علامت انتظاری ضرایب و معنی دار بودن آنها، نرمال بودن جملات پسماند، شکل تبعی مدل) مد نظر قرار گرفته است. لذا ضروری است بر اساس معیارهای اساسی، شکل تبعی مناسب رگرسیون انتخاب شود و نتایج بهدست آمده از آن مورد تجزیه و تحلیل قرار گیرد. نتایج

انتخاب شکل تبعی مدل تقاضای تماشگران مسابقات فوتبال لیگ برتر معرفی شده به شرح زیر است.

نتایج آزمونها

نتایج آزمون نرمال بودن جملات پسماند مدل تجربی تخمین زده شده در هر یک از اشکال چهار گانه به شکل زیر است:

آزمون نرمال بودن

	lin – lin	lin – log	Log – log	Log - lin
Jarque - Bera	۹۳۵۷/۸۵	۹۰۹۳/۶۹	۵/۹۵	۴/۲۸

آماره جارک – برا دارای توزیع χ^2 دو درجه آزادی است. بنابراین با مقایسه χ^2 دو درجه آزادی در سطح ۰/۰۵ که ۵/۹۹۱ می‌باشد، مشخص می‌شود که در دو مدل log-log و log-log در سطح ۰/۰۵ جملات پسماند دارای توزیع نرمال می‌باشند. از این رو آزمونهای مربوط به ناهمسانی واریانس و تصریح مدل برای دو حالت log-log و log-log انجام گرفته و نتایج آزمونها به شکل زیر است:

نتایج آزمون ناهمسانی واریانس وايت		
	Log – log	Log – lin
F-Statistic	/۱۷	۱/۳
Obs*R-squared	۱۶۵/۷۳	/۴۶
نتایج آزمون رمزی		
F-Statistic	۴/۲۲	۳/۲۵
Log likelihood ratio	۴/۵۵	۳/۵۱

آماره آزمون وايت دارای توزیع χ^2 با درجه آزادی برابر با تعداد ضرایب تخمین زده شده است و بنابراین باید نتایج این آزمون را با χ^2 با ۱۰۰ درجه آزادی در سطح ۰/۰۵ که ۱۲۴/۳۴۲ می‌باشد مقایسه کنیم. با مقایسه مقادیر محاسباتی این آماره با مقادیر جدول، دلالت بر این دارد که در هر دو مدل شرط واریانس همسانی برقرار می‌باشد.

آماره آزمون رمزی دارای توزیع χ^2 بوده و مقدار آن در سطح ۵ درصد برابر با ۳/۸۴۲ می‌باشد. بنابراین با مقایسه مقادیر محاسباتی این آماره در دو شکل لگاریتمی و نیمه لگاریتمی می‌توان گفت که

تصریح مدل در شکل نیمه لگاریتمی بهتر از شکل لگاریتمی است؛ به طوری که نتایج آزمون رمزی در حالت لگاریتمی دلالت بر این دارد که مدل دارای تورش تصریح است. از این رو مناسب‌ترین مدل تقاضای تماشای فوتبال در ایران به صورت نیمه لگاریتمی است. نتایج تخمین تقاضای مسابقات فوتبال در لیگ برتر ایران به روش حداقل مربيعات معمولی به شرح جدول زیر است.

نتایج تخمین مدل نیمه لگاریتمی

variable	coefficient	t-statistic
c	۱/۳۷	۲/۳۲
Log(Latt)	۰/۲۲	۵/۲۶
In	-۰/۰۰۰۱۶	-۲/۵
Une	۰/۰۲	۰/۶۱
Pop	-۰/۰۰۰۱۷	-۳/۵۹
Flp	۰/۸۵	۲/۰۲
Lrh	۰/۰۰۴	۰/۳۸
Lro	-۰/۰۳	-۲/۸۵
Poi	۰/۰۵	۱/۰۷
Poio	۰/۰۰۳	۰/۰۸
Flpo	-۰/۵۹	-۱/۶۳
Sum	۰/۳۹	۱/۹۸
Aut	۰/۲۹	۱/۹۷
Win	۰/۲۶	۱/۸۲
Esp	۲/۲	۱۶/۱۶
D	۰/۴۸	۳/۳۵
Wee	۰/۲	۱/۹
Rai	-۰/۲۸	-۱/۴۵

R^2	۰/۷۰۵
R^2 تعديل شده	۰/۶۸۲
F-statistic	۳۰/۳۰
D.W	۰/۹۸۹

۳-۵- تجزیه و تحلیل نتایج

R^2 این مدل ۰/۷۰ می‌باشد. این مقدار ضریب تعیین برای مطالعات مقطعی در حد مناسبی بوده و بیانگر این است که حدود ۷۰ درصد نوسانات تعداد تماشاگران مسابقات لیگ برتر فوتبال ایران توسط متغیرهای ملاحظه شده است.

نتایج این تخمین نشان می‌دهد که تعداد تماشاگران در بازی قبلی، دارای رابطه مستقیم با تقاضای مسابقات می‌باشد. این بدان معناست که هر تیمی دارای دو دسته تماشاگر می‌باشد: گروهی از تماشاگران که در هر شرایطی در رقابت‌های تیم محبو خود حضور می‌یابند و عده‌ای نیز تنها برای دیدن برخی رقابت‌ها به استادیوم‌ها می‌روند. این نتیجه، این فرضیه را که عادت دارای نقش مهمی در تصمیم‌گیری برای حضور در مسابقات می‌باشد را تأیید می‌نماید. نتایج به دست آمده در این تحقیق با نتایج مطالعات بورلند (۱۹۸۷) و اوون و وترستون (۲۰۰۴) یکسان می‌باشد. درآمد دارای اثر معکوس بر تقاضای مسابقات می‌باشد. این بدان معناست که تقاضای مسابقات در مناطقی که دارای درآمد پایین‌تر هستند، بیشتر بوده و بالعکس. با توجه به اینکه در مدل‌های لگاریتمی - خطی، کشش درآمدی برابر حاصل ضرب درآمد در ضریب تخمین زده شده درآمد می‌باشد، بنابراین کشش درآمدی منفی می‌باشد و در نتیجه می‌توان استدلال کرد که فوتبال برای تماشاگران مسابقات لیگ برتر فوتبال طی دوره مورد بررسی، کالایی پست بوده است. نتایج مطالعات برد (۱۹۸۴)، ولکی و زلاتوپر (۱۹۹۴) و فالتر و پریگنون (۲۰۰۰) نیز موید رابطه منفی درآمد و تقاضای مسابقات می‌باشد.

نرخ بیکاری دارای رابطه مثبت با تقاضا می‌باشد؛ به طوری که با افزایش بیکاران، تعداد تماشاگران کاسته شده است. این اثر گذاری از لحاظ آماری معنی‌دار نیست.

نتایج این مطالعه نشان داد که جمعیت دارای رابطه منفی معنی دار با تقاضای مسابقات می‌باشد. این بدان دلیل است که در ایران شهرهای پر جمعیت دارای تقاضای کمی برای مسابقات می‌باشند؛ زیرا در این شهرها (تهران، شیراز و ...) افراد جامعه از تفریحات و سرگرمی‌های دیگری برای پر کردن اوقات فراغت خود استفاده می‌کنند. همچنین ساکنان شهرهای کوچک و کم جمعیت، احساس تعلق بیشتری به تیمهای شهر خود دارند و بنابراین این افراد بیشتر در استادیوم‌ها حضور می‌یابند. در مطالعه اوون و وترستون (۲۰۰۴) نتیجه‌ای مشابه درباره رابطه جمعیت و تقاضای مسابقات ورزشی به دست آمده است.

در میان متغیرهای مربوط به تیم میزان، تنها متغیر عملکرد تیم در فصل قبل معنی‌دار بوده و دارای علامت مورد انتظار می‌باشد. امتیاز تیم در بازی آخر دارای رابطه مثبت با تقاضا می‌باشد اما

در تعیین تقاضا مؤثر نیست و ضریب جایگاه تیم در جدول رقبتها دارای علامت مثبت بوده است. این ضریب تخمین زده شده از لحاظ آماری معنی‌دار نبوده است. از میان متغیرهای مرتبط با عملکرد تیم میهمان نیز تنها متغیر جایگاه آن تیم در جدول رقبتها معنی‌دار می‌باشد. این امر نشانگر آن است که تماشاگران برای سنجش کیفیت احتمالی یک مسابقه به جایگاه تیم میهمان اهمیت می‌دهند. پیل و توماس (۱۹۹۲) نیز به نتیجه‌ای مشابه در مطالعه خود رسیده‌اند.

امتیاز کسب شده در بازی آخر دارای رابطه مثبت با تقاضا می‌باشد، اما از لحاظ آماری معنی‌دار نیست ولی عملکرد تیم میهمان در فصل قبل برخلاف انتظار دارای رابطه منفی می‌باشد. عدم تأثیر این متغیر از آن جهت است که تماشاگران برای تعیین کیفیت مسابقه به عملکرد فصل قبل تیم میهمان اهمیت نمی‌دهند.

متغیرهای مجازی فصلی، دارای رابطه معکوس با تقاضای مسابقات می‌باشد که این بدان معناست که در اواخر فصل از تعداد تماشاگران کاسته می‌شود. این امر بدان دلیل است که وضعیت اکثر تیمها قبل از هفته‌های پایانی رقبتها مشخص می‌گردد.

حضور حداقل یکی از دو تیم استقلال یا پیروزی نیز باعث افزایش تقاضای مسابقات می‌گردد زیرا این دو تیم دارای هواداران زیادی در تمام کشور هستند که وابستگی زیادی به تیمهای خود دارند و حتی برخی عوامل نامطلوب (مانند بارندگی) نیز باعث کاهش چشمگیر تقاضای مسابقات آنها نمی‌گردد.

مسابقات شهرآورد باعث جذب تعداد تماشاگران بیشتری می‌شود زیرا این مسابقات برای هواداران فوتبال اهمیت فوق العاده‌ای دارد و علاوه بر این، به علت هم منطقه بودن هر دو تیم، امکان حضور تماشاگران در اینگونه رویدادها افزایش می‌یابد. در مطالعات پیل و توماس (۱۹۹۲) و ویلسون و سیم (۱۹۹۵) نیز این رابطه مثبت به اثبات رسیده است.

برگزاری مسابقات در ایام آخر هفته و تعطیلات، دارای اثر مثبت معنی‌داری بر حضور تماشاگران در استadiوم‌ها بوده است. این نتیجه نشان می‌دهد که در شرایط یکسان، انگیزه مردم برای تمایش مسابقات لیگ برتر فوتبال بیشتر بوده است و این نتیجه‌گیری، بدیهی و مطابق انتظار بوده است. پیل و توماس (۱۹۹۲)، بیمبریج و همکاران (۱۹۹۶) و آلن (۲۰۰۴) نیز در تحقیقات خود، اثر مثبت برگزاری مسابقات در تعطیلات را نمایش داده‌اند.

بارندگی دارای اثر منفی بر تقاضای مسابقات است اما از لحاظ آماری معنی‌دار نبوده و این بدان معناست که اگر سایر شرایط مطلوب تماشاگران از جمله مسابقه‌ای با کیفیت بالا وجود داشته

باشد، آنها می‌توانند با شرایط آب و هوایی کنار آمده و آن را تحمل نمایند. در مطالعه بیمبریج و همکاران (۱۹۹۶) نیز رابطه منفی بی معنی به دست آمده است.

۶- نتیجه‌گیری و پیشنهادات

امروزه صنعت ورزش یکی از مهمترین بخش‌های اقتصادی در بسیاری از کشورها بوده و مطالعات متعددی در این زمینه صورت گرفته است. در این صنعت محصولات مختلفی تولید می‌گردد که مسابقات ورزشی یکی از مهمترین آنها می‌باشد. شناخت عوامل تأثیرگذار بر تقاضای این مسابقات هم برای مسئولان و هم برای مالکان و مدیران تیمها ضروری بوده و می‌تواند به عنوان راهنمای مناسبی برای برنامه‌ریزی ورزشی و کسب درآمد بالاتر مورد استفاده قرار گیرد.

هدف اصلی این مقاله بررسی عوامل مؤثر بر تقاضای مسابقات لیگ برتر فوتبال ایران در فصل ۱۳۸۴-۸۵ بود. برای این منظور ضمن بررسی تاریخچه لیگ فوتبال در ایران، برخی از مطالعات انجام شده مرور شده و با بهره گیری از نتایج مطالعات تجربی و مدل‌های تقاضای ورزش در مطالعات خارجی، متغیرهای مؤثر بر تقاضای ورزش فوتبال شناسایی شده و سپس با استفاده از روش‌های متعارف اقتصاد سنجی، تابع تقاضای تماشای لیگ برتر فوتبال ایران در فصل ۱۳۸۴-۸۵ تخمین زده شد.

نتایج بهترین مدل تخمین زده شده نشان داد که مجموعه‌ای از عوامل اقتصادی و اجتماعی و فوتبالی بر تقاضای مسابقات مؤثرند؛ به طوری که متغیرهای تعداد تماشگران در بازی قبلی، عملکرد تیم میزبان در فصل قبل، تعطیلات آخر هفته، وجود تیم استقلال و پیروزی در مسابقه تأثیر مثبت و معنی دار بر تعداد تماشگران مسابقات لیگ برتر فوتبال داشته است و متغیرهای متوسط درآمد ناخالص خانوارهای شهری و جمعیت منطقه محل برگزاری مسابقات و جایگاه تیم میهمان در جدول رقابت‌ها، دارای تأثیر منفی و معنی دار بر تماشای مسابقات بوده است.

بدین ترتیب نتایج به دست آمده دلالت بر این دارد که تماشای مسابقه فوتبال برای تماشگران طی دوره مورد بررسی، کالای پست بوده است؛ به طوری که در شهر و یا مناطقی که دارای درآمد بالاتر بوده اند، تعداد تماشگران مسابقه فوتبال در آن شهر و یا منطقه پایین‌تر بوده است.

نرخ بیکاری دارای رابطه مثبت با تقاضای مسابقات بوده است که البته معنی دار نمی‌باشد. شرایط جوی مناسب در روز برگزاری مسابقه و نیز عملکرد و نتیجه مسابقه تیم میزبان و تیم میهمان در آخرین بازی دو تیم، تأثیر مثبت بر تعداد تماشگران داشته لیکن این ارتباط از لحاظ آماری معنی دار نبوده است.

با توجه به نتایج به دست آمده از تحقیق، توصیه سیاستی مهم تحقیق(بیویژه برای افزایش تعداد تماشاگران) به شرح زیر است:

۱- همانگونه که نتایج این مطالعه نشان داد، برگزاری مسابقات در روزهای غیر تعطیل و روزهای کاری باعث کاهش حضور تماشاگران می‌شود زیرا اکثر تماشاچیان فوتبال جوانان و نوجوانان هستند که به علت درگیری با مشغله‌های کاری، تحصیلی و خانوادگی امکان حضور در روزهای غیر تعطیلی را کمتر دارا می‌باشند. همچنین در تمام نقاط جهان حضور در استادیوم‌های ورزشی یکی از سرگرمی‌های مردم در روزهای تعطیل محسوب می‌شود. از این رو برگزاری مسابقات در ایام آخر هفته و تعطیلات، هم باعث افزایش تقاضای مسابقات فوتبال در کشورمان می‌شود و هم، سبب پر شدن اوقات فراغت افراد جامعه می‌گردد.

۲- نتایج تحقیق در مورد فوتبال ایران نشان داد که هرچه مسابقات به انتهای فصل نزدیک می‌شوند، از تعداد تماشاگران کاسته می‌شود. به عبارت دیگر، جذابیت رقابت‌ها برای هواداران در انتهای فصل کم می‌شود زیرا وضعیت اکثر تیمها قبل از بازیهای پایینی مشخص می‌شود؛ یعنی نه در کورس قهرمانی قرار گرفته اند و نه دغدغه‌ای بابت سقوط به دسته پایین‌تر دارند. از این رو یکی از راههای افزایش تعداد تماشاگران از طریق یکسان سازی قدرت تیمها امکان پذیر است. یکی از روش‌های دستیابی به این هدف می‌تواند از طریق اعمال محدودیت‌هایی در قوانین مرتبط با جذب بازیکنان باشد تا یک تیم با جذب تعداد زیادی از بازیکنان درجه یک باعث کاهش رقابت در لیگ نگردد.

۳- جمعیت یکی از مهمترین عوامل تأثیرگذار بر تقاضای مسابقات فوتبال در ایران می‌باشد. نتایج نشان می‌دهد در ایران، به طور متوسط تقاضای مسابقات در شهرهای کم جمعیت بیشتر می‌باشد. بنابراین یکی از راههای افزایش تعداد تماشاگران، انتقال تیمهای تهرانی به جز استقلال و پیروزی به شهرهای کم جمعیت‌تر می‌باشد. زیرا تیمهای دیگر به جز استقلال و پیروزی در تهران از تماشاگران کمتری برخوردار هستند.

منابع و مأخذ

- خلیفه سلطانی، سید جواد(۱۳۸۵) لیگ فوتبال ۱۳۸۴-۸۵ در یک نگاه؛ انتشارات آشنا.
- محمدنی، حسین(۱۳۸۴) فوتبال در ایران؛ دفتر پژوهش‌های فرهنگی، چاپ اول.
- Allan, S. (2004) Satellite Television and Football Attendance: the not so super effect; *Applied Economics Letters*, 11, 123-125.
- Andreff, W. and Szymanski, S. (2006) *Handbook on the Economics of Sport*; Edward Elgar Publishing.
- Baimbridge, M., Cameron, S. and Dawson, P. (1996) Satellite Television and the Demand for Football: A Whole New Ball Game; *Scottish Journal of Political Economy*, 43(3), 317-333.
- Bird, P. (1982) The Demand for League Football; *Applied Economics*, 14, 637-649.
- Borland, J. (1987) The Demand for Australian Rules Football; *Economic Record*, 63(182), 220-230.
- Borland, J. and Lye, J. (1992) Attendance at Australian Rules Football: A Panel Study; *Applied Economics*, 24, 1053-1058.
- Borland, J. and MacDonald, R. (2003) Demand for Sport; *Oxford Review of Economic Policy*, 19, 478-502.
- Falter, J.M. and Perignon, C. (2000) Demand for Football and Intramatch Winning Probability: An Essay on the Glorious Uncertainty of Sports; *Applied Economics*, 32, 1757-1765.
- Garcia, J. and Rodriguez, P. (2002) The Determinants of Football Match Attendance Revisited: Empirical Evidence from the Spanish Football League; *Journal of Sports Economics*, 3(1), 18-38.
- Jennett, N. (1984) Attendances, Uncertainty of Outcome and Policy in Scottish League Football; *Scottish Journal of Political Economy*, 31(2), 176-198.
- Owen, P.D. and Weatherston, C.R. (2004) Uncertainty of Outcome and Super 12 Rugby Union Attendance: Application of a General-to-Specific Modeling Strategy; *Journal of Sports Economics*, 5(4), 347-370.
- Peel, D. and Thomas, D. (1992) The Demand for Football: Some Evidence on Outcome Uncertainty; *Empirical Economics*, 17, 323-331.
- Simmons, R. (1996) The Demand for English League Football: A Club Level Analysis; *Applied Economics*, 28, 139-155.
- Welki, A.M. and Zlatoper, T.J. (1994) US Professional Football: The Demand for Game-Day Attendance in 1991; *Managerial and Decision Economics*, 15, 489-495.
- Wilson, P. and Sim, B. (1995) The Demand for Semi-pro League Football in Malaysia 1989-91: A Panel Data Approach; *Applied Economics*, 27, 131-138.
- www . cbi . ir
www . Sci . org . ir